**[사무라이 레이싱] 컨셉기획서**

**윤호선**

**2020.06.20**

**목차**

1. [한 장 기획서](#paperProposal)
2. 테마
3. 세계관
4. 시나리오 및 대사
5. 아트 컨셉
6. 플레이 컨셉
7. 주요 시스템
8. 게임의 흐름
9. **한 장 기획서**
10. **테마**

전쟁을 끝내기 위해 동료와 함께 성장하며 경주한다.

1. 목적